Кушьтура—2005,—13-19 янв.—с. 12 Сергей Бодров как историк искусства

Всякий, кто бывал в Венеции, видел ее на картинах и снимках или хотя бы о ней читал, знает; это истинный музей под открытым небом. Живая антология истории искусства. Роль архитектуры в восприятии города, стоящего "по колено" в воде и битком набитого шедеврами, хранимыми в музеях, театрах и храмах, не колеблясь можно назвать определяющей. Но и двести, и пятьсот лет назад венецианские площади, дворцы, соборы - как видимые вдали, в перспективе улицы, так и открывающиеся новыми чертами в интерьере, поражали зрителей и служили щедрым источником вдохновения художникам. Добавим: и искусствоведам.

Литература, посвященная итальянскому Возрождению, исчисляется тысячами наименований. И все же



есть надежда, что увидевшая свет в канун Нового года небольшая книга "Архитектура в венецианской живописи Возрождения" не останется незамеченной. На то есть целый ряд причин: очарование древней столицы Адриатики, великолепие мастеров Ренессанса, явная "нераскрученность" темы, богатой поворотами сюжета, для массового читателя и даже для специалистов. И еще - имя автора, кому издание станет мемориалом: Сергей Бодров. Имя, до сих пор вызывающее острую горечь утраты, хотя с момента трагедии в Кармадонском ущелье минуло более двух лет. 20 сентября 2002-го, работая над мистической драмой "Связной, Сергей и его съемочная группа оказались на пути ледника Колка. сошедшего с гор и похоронившего

под собой не одну сотню людей...

Лицо этого человека, навсегда тридцатилетнего, всей стране знакомо еще по перестроечной телепрограмме "Взгляд" - обаятельный и серьезный юноша, всегда готовый отстаивать свою точку зрения. Он - из поколения, которому дано судить об искусстве уже не только по книгам и зарубежным фильмам: в Венеции, давшей научную тему. Сергей побывал студентом. Однако об основной его профессии - истории изобразительного искусства - знают единицы, тогда как благодаря кино Бодров-младший (сын режиссера Сергея Бодрова) известен миллионам. Особенно - в роли "брата": фильм А.Балабанова поставил С. Бодрова в ряд главных актеров поколения. принеся ему "Золотого Овна", призы

"Кинотавра" и МКФ в Чикаго. Но вначале был "Кавказский пленник" обласканный критиками и в 1997 году даже номинированный на "Оскара": сыграв в нем главную роль. Сергей получил множество наград - Госпремию, "Нику", приз "Балтийской жемчужины" за лучший дебют и т.п. Не будем перечислять все фильмы и премии С. Бодрова-мл. - о них знают многие. И лишь единицы слышали слова, произнесенные в одном из интервью актера-надежды, а ныне вынесенные в эпиграф книги: "Тем. что я написал диссертацию, я горжусь больше, чем любой из своих ролей".

Бодров-ученый исследовал неразработанную, сложную и далеко не магистральную проблему - тему зодчества в живописи Венеции XV -XVI веков. Гораздо популярнее по-

здний период венецианской школы. где архитектура играет заметную и вполне самостоятельную роль: Каналетто. Гварди, прочие мастера ведуты. Мало изучены, а в русской искусствоведческой традиции и вовсе не освещены другие аспекты возрожденческой живописи - пейзажи, интерьеры, архитектурные фоны, которыми изобилуют полотна Беллини, Карпаччо, Тициана, Как различить в знаменитой картине Веронезе "Брак в Кане" вымышленные строения и реальные палаццо, служившие художнику натурой? В научном труде Бодрова интригуют даже заголовки - "Архитектурная драма Тинторетто", "Образы города: фантазия и реальность" или "Тициан: последняя Пьета." Инициаторы издания: мать Сергея. Валентина

Бодрова, его коллеги по кино и сотрудники кафедры западноевропейского искусства исторического факультета МГУ им. Ломоносова (где Сергей защитил кандидатскую и где до сих пор сожалеют, что одаренный молодой ученый ушел в иную профессию) - позаботились об иллюстрациях, поясняющих непростой текст весьма специальной книги. А для тех, кто помнит Сергея по киноролям, интересна "смена оптики" позволяющая увидеть неведомую грань его разносторонней и яркой личности.

Елена ТИТАРЕНКО

Сергей Бодров. "Архитектура в венецианской живописи Возрождения" М.: "Вагриус" 2004.