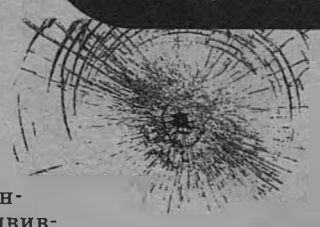
ПЕРВАЯ КИБЕРНЕТИЧЕСКАЯ ВОЙНА



Реальнее, чем казалось

Хакеры способны узнать секретную информацию, изменить или стереть ее. Появившись одновременно с Интернетом, поначалу они интересовались лишь слабыми местами в защите программ. А вот когда компьютеры вошли в банковскую сферу и практически в каждый офис, хакерские атаки переориентировались на получение денег или секретной служебной информации. В поле их зрения оказалась аппаратура контроля над космическими аппаратами, ядерными электростанциями, военным комплексом. А ведь успешная атака на такие компьютеры вполне может заменить вооруженную до зубов армию и служить началом «кибервойны».

Арсенал кибервойны – это компьютерные вирусы и черви, меняющие информацию в чужих системах или блокирующие их, а также логические бомбы, троянские кони и программы для компьютерных атак. При этом диспозиция армий не имеет значения – хакеры могут вести атаку из любых городов или даже стран.

Возможно, вы еще не поняли, каким образом виртуальные бои могут затронуть реальный бизнес? Представьте, что перестали работать Интернет и электронная почта... Прошлогодняя проверка конгресса США показала, что достичь этой цели можно менее чем за день. Интернет слишком далек от сферы ваших интересов? Тогда вспомните, под чьим контролем находятся все системы электроснабжения? В 1997 году правительство США обратилось к группе хакеров с «виртуальной просьбой»: взломать электросеть. Через четыре дня был продемонстрирован способ, с помощью которого отключалось электричество во всех крупных городах страны.

Самая технологически развитая страна в мире неожиданно осознала, что может потерять свое могущество в считанные дни. Хаос в системах электронных транзакций, службах жизнеобеспечения, не говоря уж о военной сфере, может запросто разрушить колосса на глиняных компьютерных ногах. И опасения эти не напрасны. Из доклада помощника министра обороны США следует, что Пентагон ежедневно отражает от 80 до 100 хакерских атак.

Бои виртуального значения

Репетицией кибервойны можно назвать инцидент на Балканах. В тот момент стало ясно, что хакерские атаки с обеих сторон ведут не любители, а оплачиваемые профессионалы.

Несмотря на то что в военное время серьезных достижений в киберпространстве не было ни у Югославии, ни у США, кое-чего они все-таки добились. Благодаря массированным атакам со стороны Югославии, снизилась пропускная способность оборонной сети Пентагона: приказы войскам шли с запозданием.

В тот же период хакеры, работающие на правительство США, готовили взлом систем безопасности банков, в которых находились счета президента Сербии. Документ об этой кибератаке был представлен Биллом Клинтоном группе сенаторов. Конгрессмены запаниковали: представьте, что в ответ хакеры других стран начнут взламывать финансовые системы США, аннулировать счета и замораживать транзакции... Вполне возможно, что планы Клинтона получили огласку потому, что это был последний шанс остановить атаку. Тем не менее, Клинтон добился весьма важных результатов. Конгресс выделил на создание системы национальной компьютерной безопасности 1,46 миллиарда долларов.

Итак, компьютерные атаки совершаются ежедневно, принося даже в мирное время миллиардные убытки. Почему же мы практически ничего про них не слышим? Как показал отчет аудиторской компании Ernst & Young, лишь очень немногие «жертвы» обращаются в спецслужбы с просьбой помочь в поиске хакеров. Их удерживает страх потерять доверие клиентов и инвесторов или попасть в суд за утрату конфиденциальной информации.

«Лабиринт лунного света»

Какое участие во всей этой кибервозне принимает Россия? По мнению американцев, Россия, Китай, Франция и Англия – единственные страны, принимающие меры по предотвращению вторжений в компьютерные сети и разрабатывающие собственные планы операций. Со времен холодной войны Запад с ужасом поглядывал на шестую часть суши. И если как-то сумели договориться о ядерных запасах, то о компьютерах пока речи не шло. Хотя российские компьютеры и программисты, по мнению экспертов, являются самой большой угрозой на текущий момент.

Одним из последних скандалов, взбудораживших всю Америку, стала компьютерная кража военных секретов, якобы совершенная российскими спецслужбами. Конфликт получил название «Лабиринт лунного света» (Moonlight Maze). Американские спецслужбы утверждают, что российские хакеры более года вмешивались в компьютерные сети Министерства обороны и других ведомств, что в результате, возможно, были украдены секретные шифры, используемые ВМФ США, и информация о системах наведения стратегических ракет. Взлом был, якобы, произведен с компьютеров Российской академии наук. Прекращение атак вызвало у американцев еще большую панику. Ведь это может означать, что взломщики легализовались в сетях и безнаказанно копаются в документах.

Пентагон издал внутреннее распоряжение, по которому все два миллиона его компьютеров будут заблокированы от Интернета.

В середине этого года в американском военном Центре исследований космоса и подводного мира заподозрили, что документы неспроста печатаются слишком долго. Выяснилось, что файлы сначала уходили на один из российских компьютеров и лишь потом добирались до принтера. Принтеры – это самая уязвимая часть компьютерной сети офиса. У них есть собственный адрес, и они используют стандартные протоколы, которые легко взломать. В общем, опять Россию подвели дороги. Будь у нас связь побыстрее, долго бы еще ломали голову за океаном, откуда в нашей стране известны их сверхсекретные милитаристские планы.

А действительно ли эти атаки российские? Представитель Российской службы внешней разведки Борис Лабузов сообщил, что если бы атака «Лабиринт» действительно была со стороны России, то хакеры сумели бы скрыть этот факт. Интернет – общедоступная сеть, и, скорее всего, авторы «Лабиринта» – хакеры-любители или агенты спецслужб других стран, действующие из Москвы для конспирации.

Между прочим, кибервойна – это не только хакеры или вирусы. Вы не задумывались о том, что на большей части компьютеров установлена операционная система Windows 95/98/NT? Ее содержимое и внутреннее устройство не знает ни один человек в России. Кто знает, быть может, она лишь ждет сигнала, чтобы отформатировать диск компьютера. Последняя война шла на земле, в воздухе и под водой. Следующая может начаться и на вашем компьютере.

НОВОСТИ ИНТЕРНЕТА

Робот-убийца

Ученые из Великобритании изобрели робота SlugBot, питающегося слизняками и улитками. Он представляет собой небольшую машинку с рукой-скребком. На руке находится излучатель красного света, благодаря которому робот видит улиток как яркие белые пятна на черном фоне. Периодически SlugBot отправляется на базу и складирует собранных улиток в контейнер, где его улов, сгорая, подпитывает батареи робота. SlugBot будет очень полезен британским фермерам в борьбе с улитками, уничтожающими урожай. Стоимость этой игрушки – 1500 фунтов.

Управляем спутниками через Сеть

NASA собирается управлять полетами космических кораблей через Интернет. Для этих целей было выделено $5,6 миллионов долларов. Правда, космические аппараты станут еще более уязвимы для хакеров, и «звездные войны», похоже, будут теперь проходить не в космосе, а в Интернете.

Процессор = компьютер

В начале следующего года компания Intel выпустит новый процессор Timna, который объединит в себе и графическую карту, и память. Он предназначен для дешевых домашних компьютеров, так как практически не требует дополнительных плат (модем и звуковая плата могут работать только с помощью процессора). В это же время появится и процессор под кодовым названием Willamette, работающий на тактовой частоте 1 ГГц, и мобильный Pentium III с частотой 800 МГц.

Компьютерная примерка

Оказывается, одежда в США по сей день изготавливается по стандартам 1930 года, хотя современные американцы существенно отличаются от своих бабушек и дедушек. Для того, чтобы снять мерку с десятков тысяч «типичных янки», компания TC2 изобрела трехмерный сканер: достаточно всего лишь в течение восьми секунд постоять на площадке, чтобы в компьютер было введено 300 тысяч точек, которые уже через минуту превратятся в виртуальную модель клиента. С помощью этого сканера к 2002 году будет создан новый реестр стандартов. Стоимость сканера – 100 тысяч долларов, а эта сумма по карману только крупным фирмам, изготавливающим одежду на заказ.

Неотлавливаемый вирус

Всем известно, что не стоит запускать программы, полученные по почте от друзей, а тем более от незнакомых людей. Троянские вирусы, внедряющиеся в компьютер после запуска такой программы, посылают своим хозяевам пароли от электронной почты или доступа к Интернету. Но вот появился новый тип вируса для почтовой программы Microsoft Outlook или Outlook Express, который запускается даже во время чтения письма. Он написан на языке ActiveX, и почтовая программа сразу запускает его, если у вас не установлены высокие меры безопасности (а по умолчанию этот уровень – «средний»). Эта модификация вирусов пока безвредна, но специалисты советуют установить максимальный уровень безопасности (в панели управления «Интернет» вкладка «Безопасность»). Кстати, на сайте http://windowsupdate.microsoft.com владельцы Windows 98 обнаружат множество необходимых заплаток для программ Microsoft.

САЙТЫ ОДНОЙ СТРОКОЙ

СЕТЕВЫЕ ВИДЕОКАМЕРЫ
http://webcam.ru

ЖУРНАЛ ХАКЕРОВ-ХУЛИГАНОВ
http://www.xakep.ru

ВИРТУАЛЬНЫЕ ЖЕНЩИНЫ
http://wwwoman.irk.ru

БЕЗ МОСКОВСКОЙ РЕГИСТРАЦИИ
http://www.nelegal.ru

МИД
http://www.mid.ru

ПАРУСНЫЙ СПОРТ
http://www.sailman.ru

Интернет-дом

Три компьютера будут сердцем Интернет-дома, совместного проекта Cisco Systems и Laing Homes. С их помощью можно будет отрегулировать освещение или включить/выключить любой прибор из любого места в доме (или даже вне его), пообщаться по видеотелефону, увидеть лица стоящих у входной двери в отдельном квадратике на экране телевизора, умеющего, кстати, показывать фильмы в формате DVD. С помощью ручного сканера можно заносить штрих-коды продуктов в холодильник, который умеет сам заказывать закончившиеся продукты через Интернет. Кроме всего прочего, через Интернет можно заказать билеты в кино или проверить банковский счет из любой точки, где есть телеэкран. Один щелчок мыши – и Интернет-дом оживает. Laing Homes собирается встраивать компьютерную сеть во все новые строящиеся дома.

ЛУЧШИЕ ИГРЫ НЕДЕЛИ

АЛЛОДЫ 2: ПОВЕЛИТЕЛЬ ДУШ

HOMEWORLD

CIVILIZATION: THE TEST OF TIME

WARHAMMER 4000

DRIVER

КНЯЗЬ – ЛЕГЕНДЫ

Сколько стоит ошибка 2000 года?

Некий Брюс Диккенс собирается брать деньги с компаний, разбирающихся с проблемой 2000 года. Оказывается, в 1996 году он запатентовал метод исправления этой ошибки, которым сейчас пользуются 90% фирм. Диккенс отправил запросы в 700 крупнейших из них с требованием единовременно заплатить 1,25 миллиона долларов и по 5 тысяч долларов ежемесячно. Несмотря на то что патент может быть оспорен, компании, скорее всего, заплатят: издержки на адвокатов могут обойтись дороже.

Ведущий рубрики Михаил ЕДЕМСКИЙ, edemsky@ok.ru